



1-2 AÑOS

## ¡Pienso, pienso y resuelvo!



1 2



3



4

- Elijan un lugar para jugar donde esté cerca un sillón, cama o mueble, el cual servirá para la actividad.
  - Pida al niño que se siente en una esquina del lugar y usted siéntese en la otra.
- Muéstrole la pelota de papel periódico y anímelo a jugar con usted.
  - Haga rodar la pelota por el piso para que su hijo intente agarrarla.
  - Repítalo algunas veces.
- A propósito, lance la pelota para que quede debajo de la cama.
  - Pregunte al niño: *¿Dónde está la pelota? ¿Cómo hacemos para sacarla de ahí? ¿Tienes alguna idea?*
  - Permítale tiempo suficiente para pensar cada respuesta.
- Muéstrole la paleta de madera y la escoba y luego pregúntele:
    - *¿Te servirían para sacar la pelota que está debajo de la cama?*
    - Permita que el niño intente algunas opciones y después ayúdele a buscar otras, como mover el sillón o mueble.